

programación viaje fin de curso 2 días 1 noche

Hora	Día 1	Día 2
8:30 h.-		A despertarse y desayunar
10:00 h.-	Llegada, bienvenida y reparto de habitaciones	Actividad Aventura y Deportes
11:00 h.-	Actividad Gymkhana <i>Orientación</i>	<i>Tirolina, escalada y juegos deportivos</i>
13:00 h.-		Piscina
14:00 h.-		Almuerzo
15:00 h.-	Descanso activo	Recogida de equipaje
16:00 h.-	Piscina	Despedida y vuelta al centro
17:00 h.-	Merienda	
17:30 h.-	Actividad Nautica y Aventura <i>Kayak, paddle surf, tiro con arco y circuito de habilidad</i>	
20:00 h.-	Aseo	
21:00 h.-	Cena	
22:00 h.-	Actividad Nocturna <i>"Ángeles y demonios"</i>	
00:00 h.-	Hora de dormir	

- La programación puede presentar modificaciones según las características del grupo. Y está abierta a sugerencias de posibles cambios a petición de los usuarios.
- Además, puedes realizar actividades en nuestras instalaciones con coste adicional como paintball kids, zorball,...
- Puedes introducir en la programación alguna de las excursiones que ofrecemos por nuestras cercanías, consúltanos.

