

programación viaje fin de curso 5 días 4 noches

Hora	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
8:30 h.-	A despertarse y desayunar				
10:00 h.-	Llegada, bienvenida y reparto de habitaciones	Actividad Educación Ambiental	Actividad Gymkhana	Actividad Aventura y Competición	Actividad Olimpiadas
11:00 h.-	Actividad Gymkhana Orientación	<i>Senderismo y talleres</i>	<i>Warrindonga</i>	<i>Trail de aventura</i>	<i>Waingungueras</i>
13:00 h.-	Piscina				
14:00 h.-	Almuerzo				
15:00 h.-	Descanso activo				Recogida de equipaje
16:00 h.-	Piscina				Despedida y vuelta al centro
17:00 h.-	Merienda				
17:30 h.-	Actividad Aventura y Deportes <i>Tirolina, escalada y juegos deportivos</i>	Actividad Ocio y Diversión <i>Talleres y juegos cooperativos</i>	Actividad Náutica y Aventura <i>Kayak, paddle surf, tiro con arco y circuito de habilidad</i>	Actividad Misterio y Ensayos <i>Escape room y preparación fiesta</i>	
20:00 h.-	Aseo				
21:00 h.-	Cena				
22:00 h.-	Actividad Nocturna <i>"Ángeles y demonios"</i>	Actividad Nocturna <i>"Grand Prix"</i>	Actividad Nocturna <i>"Furor"</i>	Actividad Nocturna <i>"Fiesta Despedida"</i>	
00:00 h.-	Hora de dormir				

- La programación puede presentar modificaciones según las características del grupo. Y está abierta a sugerencias de posibles cambios a petición de los usuarios.
- Además, puedes realizar actividades en nuestras instalaciones con coste adicional como paintball kids, zorball,...
- Puedes introducir en la programación alguna de las excursiones que ofrecemos por nuestras cercanías, consúltanos.

